

APPS EXTRA: Ruleta de la Fortuna

- [02. Configuración](#)
- [06. Lista de Premios](#)
- [09. Ajustes para Mostrar los Premios](#)

02. Configuración

INTRODUCCIÓN

El desplegable **Configuración** es la primera opción en el **Panel de Configuraciones** 

Este desplegable se enfoca en la gestión del funcionamiento básico de la ruleta.

Encontraremos cuatro funciones principales:

- **Ruleta: Estándar / Ruleta: Corporativa**
- **Nombre de Participante: No / Nombre de Participante: Si**
- **Girar: Pulsar / Girar: Arrastrar**
- **Historial: Mostrar / Historial: Ocultar**

Ruleta: Estándar / Ruleta: Corporativa

Estos botones se encargan de elegir el comportamiento de giro principal de la ruleta.

[Ruleta: Estándar] hace que la ruleta giren los premios en sentido horario, siendo que el premio del ganador saldrá señalado por el selector de la parte superior de la ruleta.

[Ruleta: Corporativa] hace que el núcleo de la ruleta en forma de flecha gire, dejando los premios estáticos. El núcleo en forma de flecha se detendrá en el premio ganador.

Nombre de Participante: Si / Nombre de Participante: Si

Estos botones se encargan de elegir si el jugador antes de hacer girar la ruleta añade su nombre o no.

[Nombre de Participante: No] hace que al salir un premio no muestre un nombre específico del ganador.

[Nombre de Participante: Si] hace que al pulsar el botón "Girar" debas ingresar un nombre con el teclado virtual. Una vez ingresado, la ruleta girará y caerá un premio. al caer el premio, también

se muestra el nombre del ganador escrito y se guarda en el historial.

Girar: Pulsar / Girar: Arrastrar

Estos botones muestran como se hará girar la ruleta

[Girar: Pulsar] muestra un gran botón que pone "Girar" y que al pulsarlo, gira la ruleta.

[Girar: Arrastrar] muestra un círculo de giro que al mantener pulsado, te deja arrastrar arriba o abajo para girar manualmente la ruleta al soltar el dedo. Para evitar trampas, aunque gires lento y poca distancia, girará con fuerza al soltar el círculo de giro.

Historial: Mostrar / Historial: Ocultar

Estos botones muestran u ocultan el historial de los premios que han salido y sus ganadores.

[Historial: Mostrar] muestra un área bajo la ruleta con todos los premios que han salido con la hora en la que ha salido y el nombre del ganador (si "**Nombre de Participante: Si**" está activo).

[Historial: Ocultar] oculta todo el área del historial y los premios que han salido.

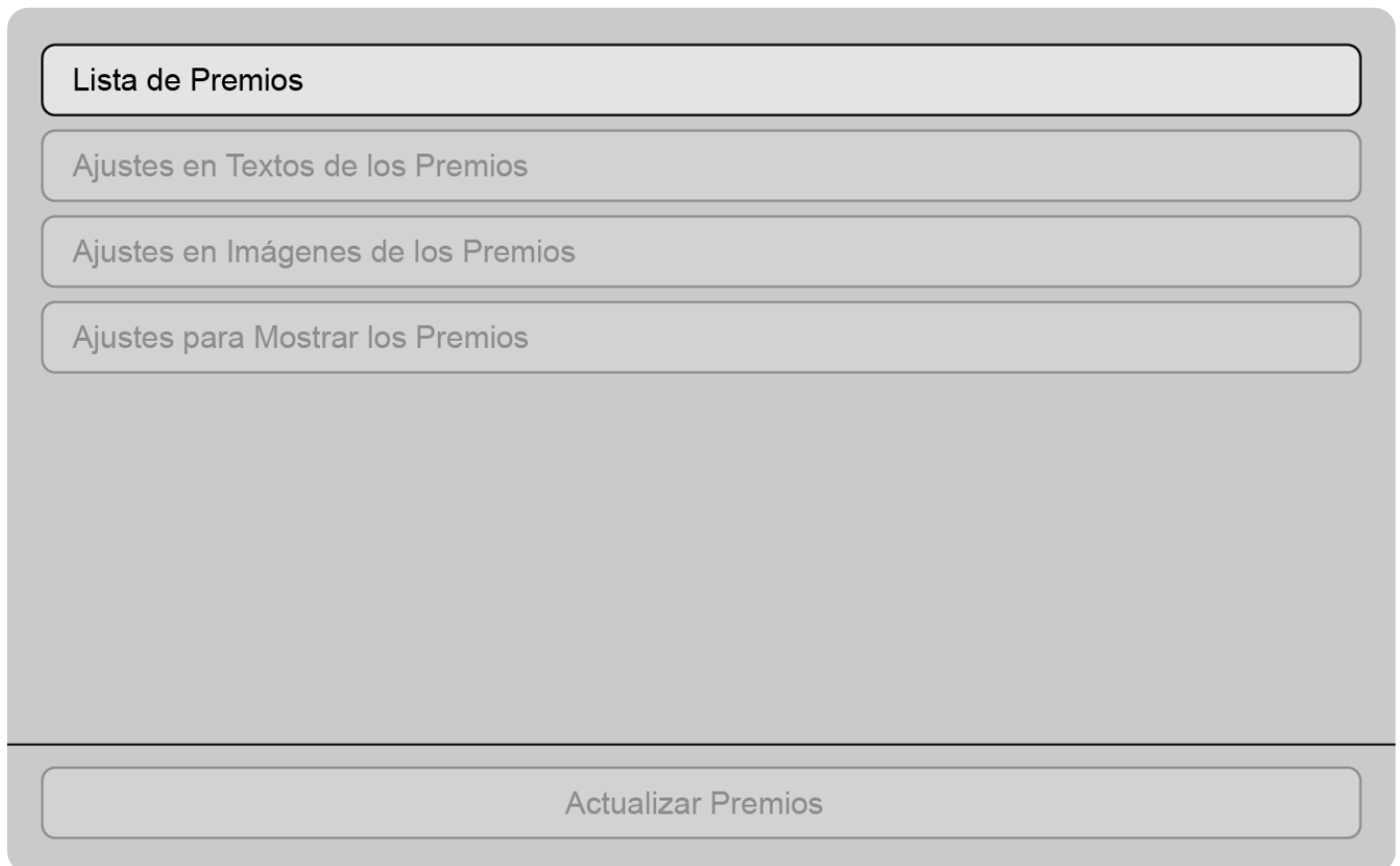
Tiempo de giro

Este deslizador regula cuanto tiempo se mantendrá girando la ruleta una vez comience. El tiempo mínimo actual es de 4 segundos y el máximo de 8 segundos.

06. Lista de Premios

INTRODUCCIÓN

El desplegable [**Lista de Premios**] es la primera opción en el **Panel de Premios**



Este desplegable se enfoca en la gestión de los premios para la ruleta.

Añadir un nuevo premio

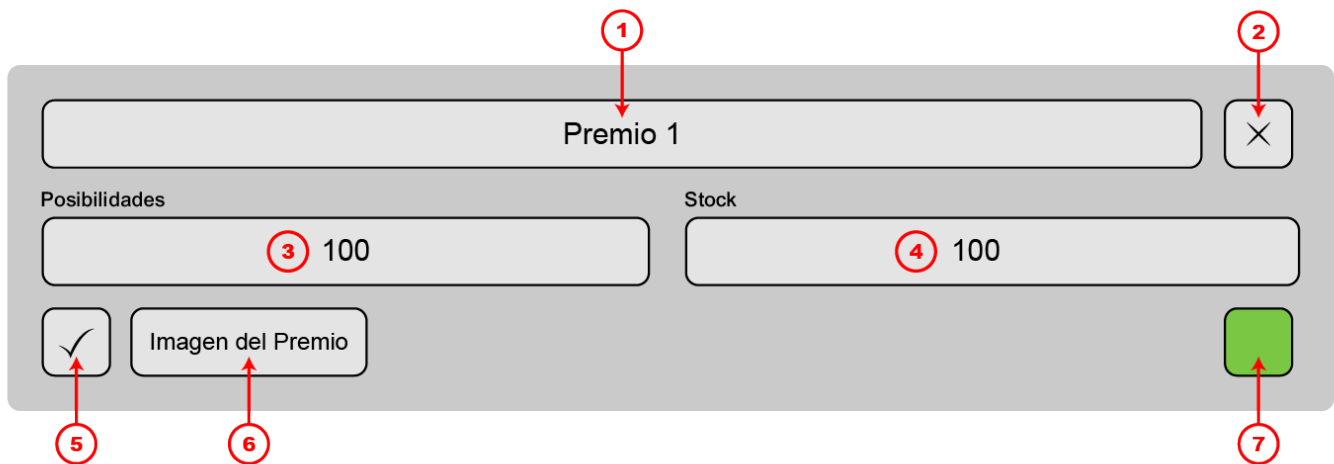
Al pulsar [**+ Añadir Premio**] se agregará un nuevo premio a la ruleta.

+ Añadir Premio

Gestionar un premio

Tras pulsar [+ **Añadir Premio**] aparecerá el teclado virtual para escribir el nombre del nuevo premio.

Una vez ingresado el nombre, se agregará a la lista el premio y su panel de configuración.



1. Nombre del premio que se mostrará en la ruleta y que puede editarse con el teclado virtual haciendo clic sobre el.

2. Botón de eliminación que quita de la lista y de la ruleta el premio por completo.

3. Posibilidades de que el premio toque. Puede editarse haciendo clic sobre el, siendo 100 el máximo de posibilidades (competirá con todos los premios que tengan más de 0 posibilidades). Si el número de posibilidades es 0, nunca saldrá el premio como ganador. El tamaño de la casilla del premio en la ruleta es afectada por este número, aumentando o reduciéndose en base a el (salvo que esté activo [[Premios: Equivalentes](#)]).

4. Stock restante del premio. Tras cada tirada, el número de stock del premio que ha salido resta uno. Puede editarse haciendo clic sobre el en cualquier momento. Si el número es a 0, nunca saldrá como ganador y desaparecerá de la vista de la ruleta (no se borra de la lista). Si la opción [[Fuera de Stock: Mostrar](#)] está seleccionada, aunque el premio esté sin stock, se mostrará en la ruleta (pero se respetará que al tener 0 de stock, nunca saldrá como ganador).

5. Visibilidad de la imagen del premio. Si está seleccionada, se muestra la imagen del premio en la ruleta. Dicha imagen dejará de verse si esta casilla no está seleccionada.

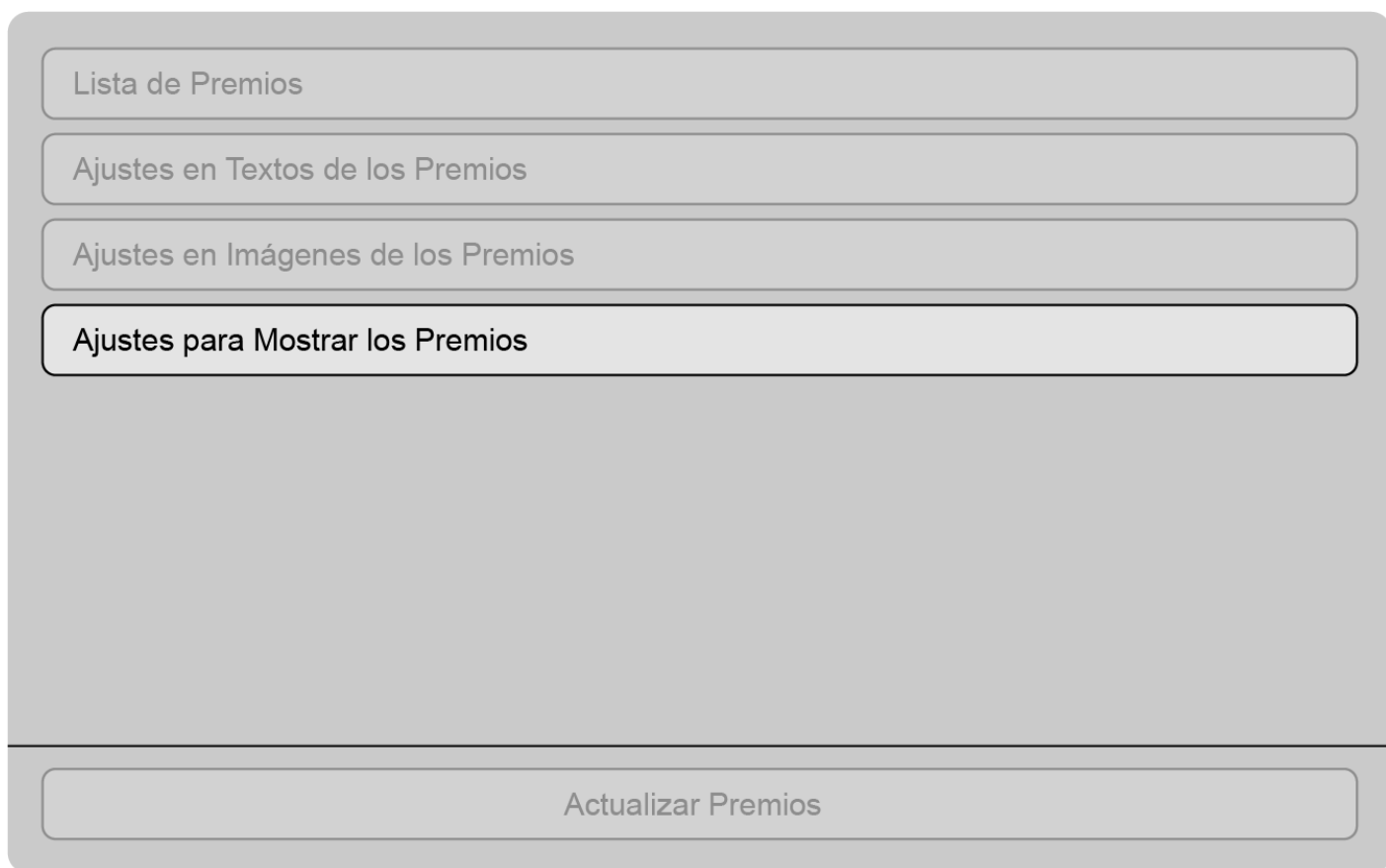
6. Botón que permite **seleccionar la imagen del premio** en la carpeta correspondiente.

7. Color de la casilla del premio en la ruleta.

09. Ajustes para Mostrar los Premios

INTRODUCCIÓN

El desplegable **[Ajustes para Mostrar los Premios]** es la cuarta opción en el **Panel de Premios** 



The image shows a screenshot of a dropdown menu with four options. The fourth option, 'Ajustes para Mostrar los Premios', is highlighted with a black border. Below the menu is a button labeled 'Actualizar Premios'.

- Lista de Premios
- Ajustes en Textos de los Premios
- Ajustes en Imágenes de los Premios
- Ajustes para Mostrar los Premios**

Actualizar Premios

Este desplegable se enfoca en cambios visuales en la ruleta tomando como base los premios.

Encontraremos dos funciones concretas:

- **Fuera de Stock: Mostrar / Fuera de Stock: Ocultar**
- **Premios: Proporcionales / Premios: Equivalentes**

Fuera de Stock: Mostrar / Fuera de Stock: Ocultar

Estos botones se encargan de mostrar u ocultar los premios con 0 stock.

[Fuera de Stock: Mostrar] hace que los premios con 0 stock se sigan mostrando en la ruleta, aunque ya no puedan salir ganadores para estos.

[Fuera de Stock: Ocultar] hace que los premios con 0 stock queden ocultos en la ruleta visualmente.

Fuera de Stock: Mostrar



Fuera de Stock: Ocultar



Premio 1: Stock 14
Premio 2: Stock 0
Premio 3: Stock 19
Premio 4: Stock 07

Premios: Proporcionales / Premios: Equivalentes

Estos botones se encargan de mostrar la distribución visual de los premios en la ruleta.

[Premios: Proporcionales] hace que las casillas de los premios se dibujen con un tamaño específico utilizando el número de sus posibilidades. Los premios con menos posibilidades se verán

más pequeños y los que tengan mayor posibilidad de salir se verán más grandes.

[Premios: Equivalentes] hace que las casillas de los premios se dibujen todas con el mismo tamaño visualmente. Aunque todas las casillas de los premios se vean igual en tamaño, se sigue respetando las posibilidades de salida de cada premio individualmente.

Premios: Proporcionales



Premios: Equivalentes



- Premio 1: Posibilidad 60**
- Premio 2: Posibilidad 75**
- Premio 3: Posibilidad 25**
- Premio 4: Posibilidad 60**